



Codice amministratore di default: 1111

LED "ARMED" ALARM **ARMED** SYSTEM PROG
Lampeggiante – conteggio tempo di ingresso/uscita.
Fisso – almeno un'area è inserita.

LED "SYSTEM" ALARM ARMED **SYSTEM** PROG
Lampeggiante – è presente in memoria eventi un guasto di sistema che è terminato.
Fisso – è presente in memoria eventi un guasto di sistema che è ancora attivo.

LED "ALARM" **ALARM** ARMED SYSTEM PROG
Lampeggiante – sono presenti in memoria eventi degli allarmi che sono terminati
Fisso – la centrale è in stato di allarme (allarmi ancora attivi).

LED "PROG" ALARM ARMED SYSTEM **PROG**
Lampeggio lento – è stato eseguito l'accesso alle funzioni di servizio modificabili dall'utente amministratore
Lampeggio veloce – la centrale è pronta per l'inserimento dati di configurazione.
Fisso – la centrale è in modalità stato di servizio (menu installatore).

LED "1-7" 1 2 3 4 5 6 7 8
Fisso – sbilanciamento dell'ingresso corrispondente al numero del led.
Lampeggiante – il led indica l'ingresso o gli ingressi temporaneamente esclusi.

MODALITA' DI INSERIMENTO
Totale (away) – tutti gli ingressi associati alle partizioni inserite generano un allarme.
Perimetrale (stay) – solo gli ingressi di tipo "perimetro" o "perimetro di uscita" associati alle aree inserite generano un allarme. Per attivare tale modalità è necessario che siano stati configurati ingressi di tipo "perimetro" o "perimetro di uscita" e confermare tutte le azioni di inserimento area tenendo premuto il tasto per circa 3s (la centrale emette un segnale acustico aggiuntivo per segnalare l'inserimento di tipo STAY). **Attenzione:** se sono presenti ingressi di tipo "perimetro di uscita" e non vengono sbilanciati durante l'inserimento, anche se si inserisce con una sola conferma senza tenere premuto , l'area si attiva in modalità STAY (parziale).

[CODICE] # **Inserimento/Disinserimento rapido** della centrale
 (entrambe le aree 1 e 2 vengono inserite/disinserite)

- 1 # [CODICE] # Inserimento / disinserimento rapido area 1

ABC 2 # [CODICE] # Inserimento / disinserimento rapido area 2

[CODICE] # - Inserimento/Disinserimento della centrale con selezione delle aree
 Selezionare l'area o le aree:
 1 - selezionare / deselezionare area 1 ABC 2 - selezionare / deselezionare area 2.
 Dopo aver selezionato le aree desiderate confermare con # per inserire / disinserire le aree.

Impostazione ora
 6 # [CODICE] # <hh> <mm> #
CODICE – Codice amministratore
 hh – Ore mm – Minuti

Impostazione data
 6 - 1 # [CODICE] # <aa> <mm> <gg> #
CODE – Codice amministratore
 aa – Anno mm – Mese gg – Giorno

Modifica codice utente
 7 # [CODICE] # [NUOVO CODICE] # [NUOVO CODICE] #
CODICE – Codice utente
NUOVO CODICE – Nuovo codice utente

3 #
 3 - 1 #
 - Visualizza la **memoria eventi** della centrale. Vengono visualizzati gli ingressi che hanno generato un allarme. Se tutti i led sono spenti vuol dire che l'allarme non è generato dall'ingresso: premere ed utilizzare la funzione successiva
 - Visualizza gli allarmi che non sono generati dagli ingressi ma da altri eventi: ad esempio la manomissione della tastiera (LED 2) o utilizzo di un pulsante di emergenza (LED 3)

4 # - Visualizza la **memoria dei guasti**

Descrizione guasto:
 1 – Manomissione ingressi
 2 – Guasto uscite
 3 – Guasto delle uscite di alimentazione
 4 – Guasto rete
 5 – Guasto batteria
 6 – Guasto ATS
 7 – Altri guasti

Tasto 1 – Manomissione ingressi:
 1 – Manomissione ingresso 1
 2 – Manomissione ingresso 2
 3 – Manomissione ingresso 3
 4 – Manomissione ingresso 4
 5 – Manomissione ingresso 5
 6 – Manomissione ingresso 6
 7 – Manomissione ingresso 7
Tasto 2 – Guasto uscite 1-3:
 1 – Guasto uscita 1
 2 – Guasto uscita 2
 3 – Guasto uscita 3

Tasto 3 – Guasto delle uscite di alimentazione:
 1 – Guasto uscita di alimentazione + KP
 2 – Guasto uscita di alimentazione +AUX1
 3 – Guasto uscita di alimentazione +AUX2
Tasto 7 – Altri guasti:
 1 – Guasto orologio
 2 – Guasto dei parametri di impostazione della centrale
 3 – Manomissione tastiera

Per cancellare la memoria eventi (sia degli allarmi che dei guasti) ed uscire premere #
 Per uscire dalla visualizzazione della memoria eventi senza cancellarla premere .